

# Turniej piłki nożnej GOOL CUP 2022 o Puchar Starosty Siedleckiego

## REGULAMIN TURNIEJU

### § 1 – SYSTEM ROZGRYWEK

1. W turnieju weźmie udział 5 drużyn.
2. Drużyny rozegrają mecze w systemie każdy z każdym, bez meczów rewanżowych, według terminarza.
3. Drużyny rozgrywają mecze w systemie ligowym.
4. Punktacja w meczach: zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 pkt., porażka – 0 pkt.
  - 4.1. O kolejności w tabeli decyduje liczba zdobytych punktów
  - 4.2. W przypadku równej ilości punktów o kolejności miejsc w tabeli decyduje:
    - mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
    - bilans bramkowy,
    - większa ilość bramek strzelonych,
    - mniejsza ilość bramek straconych,
    - w przypadku, gdy wszystkie z powyższych statystyk będą równe, o pozycji drużyny w tabeli zadecyduje konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami (3 rzuty karne, następnie do pierwszego niestrzelonego rzutu karnego).
  - 4.3. W przypadku, kiedy więcej niż dwie drużyny posiadają taką samą ilość punktów utworzona zostanie mała tabelka i wzięte pod uwagę będą wyłącznie mecze zainteresowanych drużyn. Dalsze postępowanie zgodnie z pkt. 4.2.
5. Czas gry: mecze w turnieju trwają 1 x 20 minut.

## **§ 2 – UCZESTNICTWO**

1. Do turnieju można zgłosić ograniczoną liczbę zawodników – 10 zawodników w jednej drużynie.
2. Skład zgłoszony przed pierwszym meczem jest składem ostatecznym.
3. Organizator zastrzega sobie, że nagrody przewidziane są w ilości 10 sztuk na drużynę.
4. Jeżeli w drużynie wystąpi niezidentyfikowany zawodnik, mecz zostanie zweryfikowany jako walkower na korzyść przeciwnika.
5. W zgłoszonej drużynie mogą występować zawodnicy z roczników 2014, 2013, 2012, 2011
6. Każdy zawodnik musi posiadać dokument stwierdzający jego wiek. W przypadku wątpliwości organizatora lub trenera/opiekuna innej drużyny organizator ma prawo poprosić o dokument do wglądu i wydać ostateczną opinię co do wieku zawodnika.
7. Każda z drużyn zobowiązana jest posiadać jednolity komplet strojów, w skład którego wliczają się: koszulka, spodenki, getry.
8. W przypadku gdy dwie drużyny posiadają taki sam kolor strojów, organizatorzy dysponują znacznikami, a gospodarz ma obowiązek nałożyć znaczniki na polecenie sędziego.
9. Decyzję o założeniu znaczników podejmuje sędzia.
10. Zawodnik biorący udział w turnieju, musi posiadać obuwie sportowe. Odpowiednie do nawierzchni (boisko trawiaste)

## **§ 3 – PRZEPISY I ZASADY GRY**

1. Na placu gry może się znajdować się 5 zawodników z każdej drużyny (rocznik 2014 i 2013) oraz 7 zawodników (rocznik 2012 i 2011)
2. Obowiązują zmiany lotne (hokejowe), w przerwie w grze, w wydzielonej strefie.
3. Zawodnikowi nie wolno nosić elementów ozdobnych, stanowiących zagrożenie dla niego samego lub innych zawodników.
4. Obowiązkowe jest używanie ochraniaczy.
5. Bramki mają wymiar 3 x 1,5 m (rocznik 2014 i 2013) i 5 x 2 m (rocznik 2012 i 2011)
6. Aut bramkowy jest wykonywany nogą, piłka może zostać ustawiona w dowolnym miejscu pola karnego (odległość przeciwnika od piłki: 5 m) . Piłka po wznowieniu musi opuścić pole karne.
7. Auty wykonywane są wyłącznie nogą z linii bocznej (zawodnik przeciwnej drużyny może być nie bliżej niż 3 metry od piłki). Zawodnik może wprowadzić piłkę nogą (minimum 2 kontakty) i zdobyć bramkę. Zawodnik może podać piłkę z autu nogą, ale w przypadku bezpośredniego uderzenia na bramkę (bez wprowadzenia) bramka nie zostanie uznana.
8. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m od bramki.
9. Przy rzucie wolnym odległość zawodników drużyny przeciwnej musi wynosić minimum 5 metrów od piłki.
10. Sędzia może nałożyć karę indywidualną w postaci wykluczenia czasowego z gry, tzw. 'kary minutowe' za przewinienia: 2, 5, 10 minut. W momencie kiedy ukarana drużyna traci bramkę zawodnik może wrócić na boisko. Przy karze 10 minutowej zawodnik nie może wrócić w tym meczu na boisko.
11. Brak przepisu o pozycji spalonej.
12. We wszystkich pozostałych przypadkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną.