

Festiwal Gier z okazji 102 rocznicy Bitwy Warszawskiej

REGULAMIN TURNIEJU

§ 1 – SYSTEM ROZGRYWEK

- 1.** W turnieju weźmie udział 10 drużyn, po 5 z rocznika 2014 i 5 z rocznika 2015.
- 2.** Drużyny rozegrają mecze w systemie każdy z każdym, bez meczów rewanżowych, według terminarza.
- 3.** Drużyny rozgrywają mecze w systemie ligowym.
- 4.** Rozgrywki odbywają się bez klasyfikacji końcowej.
- 5.** Czas gry: mecze w turnieju trwają 1 x 15 minut.

§ 2 – UCZESTNICTWO

1. Do turnieju można zgłosić ograniczoną liczbę zawodników – 10 zawodników w jednej drużynie.
2. Skład zgłoszony przed pierwszym meczem jest składem ostatecznym.
3. Organizator zastrzega sobie, że nagrody przewidziane są w ilości 10 sztuk na drużynę.
4. W zgłoszonej drużynie mogą występować zawodnicy z roczników 2014, 2015.
5. Każdy zawodnik musi posiadać dokument stwierdzający jego wiek. W przypadku wątpliwości organizatora lub trenera/opiekuna innej drużyny organizator ma prawo poprosić o dokument do wglądu i wydać ostateczną opinię co do wieku zawodnika.
6. Każda z drużyn zobowiązana jest posiadać jednolity komplet strojów, w skład którego wliczają się: koszulka, spodenki, getry.
7. W przypadku gdy dwie drużyny posiadają taki sam kolor strojów, organizatorzy dysponują oznacznikami, a gospodarz ma obowiązek nałożyć oznaczniki na polecenie sędziego.
8. Decyzję o założeniu znaczników podejmuje sędzia.
9. Zawodnik biorący udział w turnieju, musi posiadać obuwie sportowe. Odpowiednie do nawierzchni (boisko trawiaste)

§ 3 – PRZEPISY I ZASADY GRY

1. Na placu gry może się znajdować się 5 zawodników z każdej drużyny.
2. Obowiązują zmiany lotne (hokejowe), w przerwie w grze, w wydzielonej strefie.
3. Zawodnikowi nie wolno nosić elementów ozdobnych, stanowiących zagrożenie dla niego samego lub innych zawodników.
4. Obowiązkowe jest używanie ochraniaczy.
5. Bramki mają wymiar 3 x 1.55 m.
6. Aut bramkowy jest wykonywany nogą, piłka może zostać ustawiona w dowolnym miejscu pola karnego (odległość przeciwnika od piłki: 5 m) . Piłka po wznowieniu musi opuścić pole karne.
7. Auty wykonywane są wyłącznie nogą z linii bocznej (zawodnik przeciwnej drużyny może być nie bliżej niż 3 metry od piłki). Zawodnik może wprowadzić piłkę nogą (minimum 2 kontakty) i zdobyć bramkę. Zawodnik może podać piłkę z autu nogą, ale w przypadku bezpośredniego uderzenia na bramkę (bez wprowadzenia) bramka nie zostanie uznana.
8. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m od bramki.
9. Przy rzucie wolnym odległość zawodników drużyny przeciwnej musi wynosić minimum 5 metrów od piłki.
10. Sędzia może nałożyć karę indywidualną w postaci wykluczenia czasowego z gry, tzw. 'kary minutowe' za przewinienia: 2, 5, 10 minut. W momencie kiedy ukarana drużyna traci bramkę zawodnik może wrócić na boisko. Przy karze 10 minutowej zawodnik nie może wrócić w tym meczu na boisko.
11. Brak przepisu o pozycji spalonej.
12. We wszystkich pozostałych przypadkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną.