

Piknik Sportowo – Rodzinny dla mieszkańców terenów wiejskich w Kotuniu.

REGULAMIN TURNIEJU

§ 1 – ORGANIZATOR

1. Organizatorem Pikniku Sportowo – Rodzinnego dla mieszkańców terenów wiejskich w Kotuniu jest KS Akademia Młodego Piłkarza GOOL.
2. Współorganizatorem turniejów jest Samorząd Województwa Mazowieckiego.

§ 2 – HARMONOGRAM I MIEJSCE

1. Data turnieju: 20 października 2024 roku
2. Miejsce turnieju: boisko przy Zespole Oświatowym w Kotuniu ul. Polna 6C

§ 3 – SYSTEM ROZGRYWEK

1. W turnieju weźmie udział 10 drużyn z rocznika 2015/2016 i 10 drużyn z rocznika 2017/2018
2. Drużyny rozegrają mecze w grupach w systemie każdy z każdym, bez meczów rewanżowych i systemie pucharowym według terminarza.
3. Drużyny rozgrywają mecze w systemie ligowym.
4. Punktacja w meczach: zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 pkt., porażka – 0 pkt.
 - 4.1. O kolejności w tabeli decyduje liczba zdobytych punktów
 - 4.2. W przypadku równej ilości punktów o kolejności miejsc w tabeli decyduje:
 - mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - bilans bramkowy,
 - większa ilość bramek strzelonych,
 - mniejsza ilość bramek straconych,
 - w przypadku, gdy wszystkie z powyższych statystyk będą równe, o pozycji drużyny w tabeli zadecyduje konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami (3 rzuty karne, następnie do pierwszego niestrzelonego rzutu karnego).
 - 4.3. W przypadku, kiedy więcej niż dwie drużyny posiadają taką samą ilość punktów utworzona zostanie mała tabelka i wzięte pod uwagę będą wyłącznie mecze zainteresowanych drużyn. Dalsze postępowanie zgodnie z pkt. 4.2.
5. Czas gry: mecze w turnieju trwają 1 x 15 minut.

§ 4 – UCZESTNICTWO

1. Do turnieju można zgłosić ograniczoną liczbę zawodników – 10 zawodników w jednej drużynie.
2. Skład zgłoszony przed pierwszym meczem jest składem ostatecznym.
3. Organizator zastrzega sobie, że nagrody przewidziane są w ilości 10 sztuk na drużynę.
4. Jeżeli w drużynie wystąpi niezidentyfikowany zawodnik, mecz zostanie zweryfikowany jako walkower na korzyść przeciwnika.
5. W zgłoszonej drużynie, w zależności od kategorii, mogą występować zawodnicy z roczników 2018, 2017, 2016, 2015,
6. Każdy zawodnik musi posiadać dokument stwierdzający jego wiek. W przypadku wątpliwości organizatora lub trenera/opiekuna innej drużyny organizator ma prawo poprosić o dokument do wglądu i wydać ostateczną opinię co do wieku zawodnika.
7. Każda z drużyn zobowiązana jest posiadać jednolity komplet strojów, w skład którego wliczają się: koszulka, spodenki, getry.
8. W przypadku gdy dwie drużyny posiadają taki sam kolor strojów, organizatorzy dysponują znacznikami, a gospodarz ma obowiązek nałożyć znaczniki na polecenie sędziego.
9. Decyzję o założeniu znaczników podejmuje sędzia.
10. Zawodnik biorący udział w turnieju, musi posiadać obuwie sportowe. Odpowiednie do nawierzchni (boisko trawiaste)

§ 5 – PRZEPISY I ZASADY GRY

1. Na placu gry może się znajdować się 5 zawodników z każdej drużyny
2. Obowiązują zmiany lotne (hokejowe), w przerwie w grze, w wydzielonej strefie.
3. Zawodnikowi nie wolno nosić elementów ozdobnych, stanowiących zagrożenie dla niego samego lub innych zawodników.
4. Obowiązkowe jest używanie ochraniaczy.
5. Bramki mają wymiar 3 x 1,5 m
6. Aut bramkowy jest wykonywany nogą, piłka może zostać ustawiona w dowolnym miejscu pola karnego (odległość przeciwnika od piłki: 5 m) . Piłka po wznowieniu musi opuścić pole karne.
7. Auty wykonywane są wyłącznie nogą z linii bocznej (zawodnik przeciwnej drużyny może być nie bliżej niż 3 metry od piłki). Zawodnik może wprowadzić piłkę nogą (minimum 2 kontakty) i zdobyć bramkę. Zawodnik może podać piłkę z autu nogą, ale w przypadku bezpośredniego uderzenia na bramkę (bez wprowadzenia) bramka nie zostanie uznana.
8. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m od bramki.
9. Przy rzucie wolnym odległość zawodników drużyny przeciwnej musi wynosić minimum 5 metrów od piłki.
10. Sędzia może nałożyć karę indywidualną w postaci wykluczenia czasowego z gry, tzw. 'kary minutowe' za przewinienia: 2, 5, 10 minut. W momencie kiedy ukarana drużyna traci bramkę zawodnik może wrócić na boisko. Przy karze 10 minutowej zawodnik nie może wrócić w tym meczu na boisko.
11. Brak przepisu o pozycji spalonej.
12. We wszystkich pozostałych przypadkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną.